

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Oznaczenie kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **03**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AUD.05-03-22.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2022

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj 13 sekundową animację. Pliki graficzne do wykonania zadania *mirow.jpg*, *bobolice.jpg*, *bedzin.jpg*, *ogrodzieniec.jpg* oraz plik dźwiękowy *audio.mp3* znajdują się na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *materiały* zabezpieczonym hasłem: **Materialy312**

Materiały graficzne do animacji oraz animację wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym projektu.

W folderze *animacja_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) na pulpicie komputera zapisz:

- przygotowane bitmapy *mirow*, *bobolice*, *bedzin*, *ogrodzieniec* w formacie JPEG,
- wektorowy projekt *logo* w formacie wektorowym, wykonany zgodnie ze szkicem,
- wersję otwartą projektu prezentacji PSD z zachowanymi warstwami i animację w formacie mp4, zapisaną pod nazwą *animacja*.

Folder *animacja_PESEL* nagraj na płytę CD.

Szkic wektorowego logo



Jurajskie zamki

Parametry logo z napisem:

- 40 x 24 mm
- RGB (0, 0, 0)
- zapisane jako plik PNG oraz w formacie wektorowym
- napis Jurajskie zamki wyedytowany fontem Nunito Extra Bold 16 pkt, nie ma punktów stycznych z sygnetem
- średnica sygnetu nie przekracza 15 mm

Przygotowanie pozostałych materiałów:

plik audio – dodany do osi czasu, bez zmiany
wszystkie bitmapy: rozdzielczość 72 ppi, 1280 x 720 pikseli
<i>mirow.jpg</i> – usunięte postacie
<i>bobolice.jpg</i> – wyretuszowany żółty znak na środku
<i>ogrodzieniec.jpg</i> – usunięte ptaki z nieba
<i>bedzin.jpg</i> – wyretuszowana linia elektryczna z prawej strony zdjęcia
zmienione nazwy przygotowanych bitmap wg klucza: <i>nazwa oryginalna_gotowe.jpg</i>

Szkic animacji



Przebieg animacji:

- czas trwania: 13 sekund ($\pm 0,5$ s);
- parametry wielkości animacji: rozdzielczość 72 ppi, 1289 x 720 px
- w animacji pojawiają się kolejno bitmapy: mirów, bobolice, bedzin, ogrodzieniec;
- każda bitmapa: *mirów*, *bobolice*, *bedzin*, *ogrodzieniec* wyświetlana jest przez 2 sekundy;
- do każdego slajdu zastosowano efekt zanikania w czerń trwający 00:10 sekundy;
- logo z przezroczystym tłem umieszczone w lewym górnym rogu w oryginalnym wymiarze;
- logo pojawia się od początku trwania animacji i zanika do 2 sekundy;
- po zniknięciu od razu pojawia się stopniowo do 4 sekundy ze 100% kryciem;
- od razu po 4 sekundzie stopniowo zanika do 8 sekundy i już się nie pojawia;
- w lewym dolnym rogu umieszczono napis BIURO TURYSTYKI „ZŁOTA JURA” wykonany fontem Nunito Bold 24 pkt., wersalikami;
- w prawym dolnym rogu umieszczono adres strony www.zlotajura.pl wykonany fontem Nunito Bold 24 pkt.
- teksty umieszczone są na jednej linii;
- do tekstów dodano efekt ruchu – powiększanie oraz efekty faza i płaskorzeźba oraz blask zewnętrzny w trybie światło liniowe w kolorze RGB (251, 199, 21);
- napisy zanikają powoli do całkowitego zniknięcia w 8 sekundzie;
- ścieżka dźwiękowa z pliku audio.mp3 umieszczonego na pulpicie komputera rozpoczyna się synchronicznie z początkiem wyświetlania pierwszego slajdu;
- do ścieżki audio dodany efekt zanikania w 8 sekundzie;
- od 8 do 13 sekundy wyświetla się czarny ekran, a na nim wyśrodkowany napis PESEL wyedytowany fontem Nunito Bold 85 pkt. w kolorze RGB (255, 255, 255) z dodanym efektem ruchu – obrót i powiększenie.

Folder o nazwie *animacja_PESEL* spakuj jako archiwum samorozpakowujące się o tej samej nazwie i zabezpiecz hasłem 1234. Zapisz na płytę CD zarówno archiwum spakowane jak i niespakowany folder *animacja_PESEL*, zawierający wszystkie pliki. Zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenić podlegać będzie 5 rezultatów:

- bitmapy przygotowane do animacji,
- wektorowe logo w formacie wektorowym,
- przebieg animacji,
- elementy animacji,
- skatalogowane materiały.

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

www.EgzaminZawodowy.info

