

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**  
Oznaczenie kwalifikacji: **AUD.05**  
Numer zadania: **02**  
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AUD.05-02-22.01-SG

# EGZAMIN ZAWODOWY

## Rok 2022

### CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA  
2019**

#### Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 4 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisz w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

**Powodzenia!**

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj 4 sekundowy animowany baner do wyświetlania na stronie internetowej. Pliki graficzne do wykonania zadania: *mapa.jpg*, *auto.jpg* znajdują się w skompresowanym folderze *materiały\_AUD.05\_02.7z* umieszczonym na pulpicie komputera i zabezpieczonym hasłem **AUD05\_2zp**

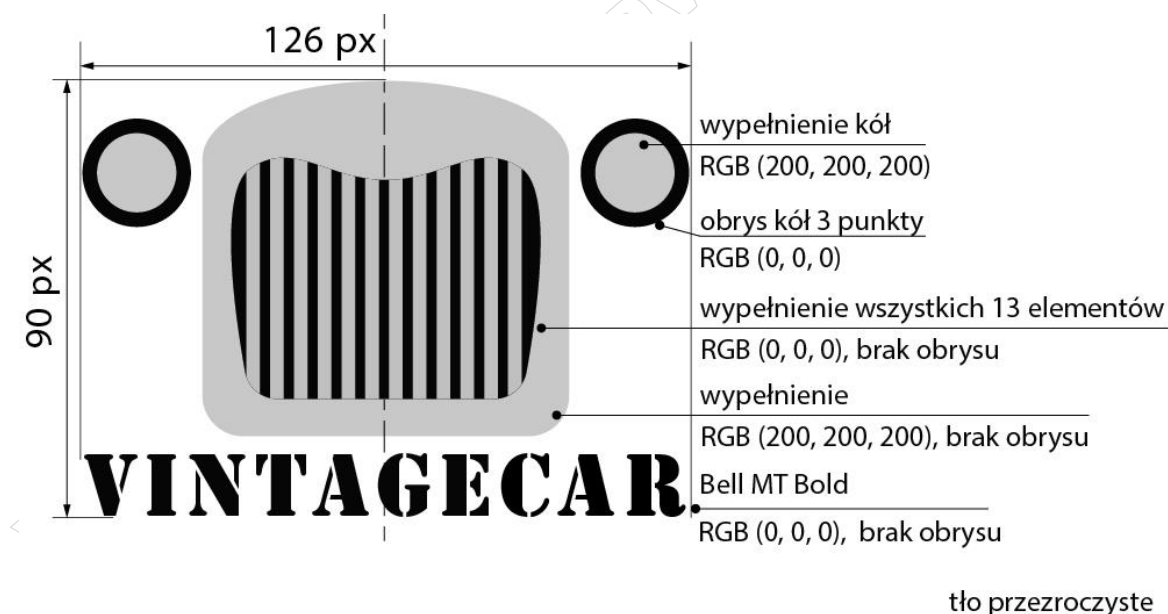
Materiały graficzne do animacji oraz animację wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym projektu banera oraz animacji.

W utworzonym na pulpicie komputera folderze *baner\_PESEL* (*PESEL* to Twój PESEL) zapisz:

- przygotowaną bitmapę *mapa* w pliku *mapa.jpg* oraz *auto* w pliku *auto.png* z zachowaniem przezroczystości tła,
- wektorowy projekt *logo* oraz *znacznik lokalizacji* w formacie EPS oraz PNG,
- wersję otwartą projektu banera PSD z zachowanymi warstwami i animacją w formacie GIF, zapisane pod nazwą *baner*.

Folder *baner\_PESEL* nagraj na płytę CD, zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

### Szkic wektorowego logo





### Szkic banera do animacji



#### Przebieg animacji:

- Czas trwania animacji: 4 s ( $\pm 0,1$  s);
- Szybkość odtwarzania: 25 kl./s;
- Animacja odtwarzana w pętli;
- Elementy graficzne: *mapa*, *logo*, górny i dolny prostokąt oraz tekst *Wypożyczamy...* widoczne są przez cały czas trwania animacji z kryciem 100%;
- 0 – 1 sekundy pojawia się tekst *www.vintagecar.com* z przenikaniem (od 0% krycia do 100%), widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji. Element graficzny *znacznik lokalizacji* przesuwa się w pionie w górę z pozycji początkowej do pozycji końcowej z kryciem 100%. Tekst *OFERTA* z otaczającym go prostokątem pojawia się z przenikaniem (od 0% krycia do 100%);
- 1 – 2 sekundy pojawia się tekst *vintagecar@contact.eu.com* z przenikaniem (od 0% krycia do 100%), widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji. Element graficzny *znacznik lokalizacji* przesuwa się w pionie w dół z pozycji końcowej do pozycji początkowej z kryciem 100%. Tekst *OFERTA* z otaczającym go prostokątem zanika (krycie od 100% do 0%);
- 2 – 3 sekundy pojawia się tekst *OFERTA* z otaczającym go prostokątem z przenikaniem (krycie od 0% do 100%), widoczne z kryciem 100% do końca trwania animacji. Element graficzny *znacznik lokalizacji* przesuwa się w pionie w górę z pozycji początkowej do pozycji końcowej z kryciem 100%;
- 3 – 4 sekundy element graficzny *znacznik lokalizacji* przesuwa się w pionie w dół z pozycji końcowej do pozycji początkowej z kryciem 100%.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

#### Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- bitmapy przygotowane do banera,
- wektorowe logo i znacznik lokalizacji,
- projekt banera,
- przebieg animacji banera,
- skatalogowane materiały.

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

[www.EgzaminZawodowy.info](https://www.EgzaminZawodowy.info)

